

## OBJECTIFS

- Savoir utiliser techniquement l'outil Skype-Teams
- Adopter les techniques d'animation appropriées à la classe virtuelle
- S'entraîner à l'animation

## CONTENU DE LA FORMATION

### Pré positionnement

#### Classe virtuelle 1 de 2 heures le matin – 10h - 12h

- Présentation des différentes parties de l'outil
- Création d'une check-list de paramétrages à effectuer
- Réflexion sur l'importance d'une animation particulière pour une classe virtuelle
- Démonstration d'une animation par le formateur
- Explications des fonctionnalités et des techniques d'animation utilisées
- Prise en main et paramétrage d'une classe virtuelle par les apprenants à l'aide de leur check-list

#### Atelier intersession autonome : 1 heure de travail collaboratif en sous-groupe l'après-midi

#### Classe virtuelle 2 de 2 heures l'après-midi

- Présentation de l'évaluation des 5 compétences requises pour l'animation d'une classe virtuelle
- Entraînement évalué
- Debrief global sur les 5 compétences requises pour l'animation d'une classe virtuelle
- Retour sur les attentes

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Interactivités, session scindée, sondages et outils annexes (Klaxoon)

## PUBLICS

Tout public

## PRÉREQUIS

Aucun

## ÉVALUATION

Entraînement individuel

## FORMATEURS

Nos formateurs sont tous issus du monde de la banque et de l'assurance.

*(Liste non exhaustive)*



ALZINA  
Stéphane



MIRALE  
Lionel

**DURÉE** : 1 jour soit 7 heures

**MOYENS TECHNIQUES** :

Ordinateur, internet

**PRIX** : 1 700 € / jou

*Possibilité de dégressivité  
Maxi : 8 à 12 personnes*

**LIEU** : En classe virtuelle